

	Institución Educativa EL ROSARIO DE BELLO				
	PLANEACIÓN SEMANAL 2020				
Área:	TECNOLOGIA E INFORMATICA	Asignatura :	INFORMATICA		
Periodo:	III	Grado:	SEPTIMO		
Fecha inicio:	6 Julio	Fecha final:	11 Septiembre		
Docente:	LUZ ELENA GONZALEZ M - ANA MARIA MARIN ALVAREZ.		Intensidad Horaria semanal:	2	

PREGUNTA PROBLEMATIZADORA: Tecnología: ¿Cómo la tecnología ha avanzado a través de las décadas?
 Informática: ¿Cómo puedo aprovechar el programa Microsoft Excel en mi vida cotidiana?

COMPETENCIAS: Tecnología: Adelanta procesos sencillos de innovación en mi entorno como solución a deficiencias detectadas en productos, procesos y sistemas tecnológicos.
Informática: Creo presentaciones en nivel intermedio utilizando diferentes herramientas a partir de la aplicación.

ESTANDARES BÁSICOS: Relaciona el funcionamiento de algunos artefactos, productos, procesos y sistemas tecnológicos con su utilización segura.
 Propongo estrategias para soluciones tecnológicas a problemas, en diferentes contextos.
 Relaciono la transformación de los recursos naturales con el desarrollo tecnológico y su impacto en el bienestar de la sociedad.

Semana	Asignatura	Referente temático	Actividades	Recursos	Acciones evaluativas	Indicadores de desempeño
1 6-10 JULIO	TECNOLOGIA	<ul style="list-style-type: none"> El ser humano como un ser pensante. años 	*Identificar los objetivos del periodo académico y registrarlos en sus respectivos cuadernos. *El hombre como ser pensante. Tomar apuntes de las ideas más importantes del documento.	-PC -Video Beam -HDMI -USB -Cuadernos -Videos -Power point	-Trabajo en clase. -Trabajo de consulta. -Puesta en común. - Ilustraciones.	Argumentativa : Comprende

			http://personasencaminadasalexito.blogspot.com/2013/03/el-hombre-como-ser-pensante.html *Explicar porque el ser humano es un ser pensante.	-Documentos. -Sala de Sistemas.	-Informe de lectura. - Exposiciones -Talleres finales.	los aportes de la tecnología en la resolución de las necesidades del hombre.
	INFORMATIC A	Plan de área y Elaboración de los protocolos.	-Rotulo del TERCER PERIODO en el cuaderno de INFORMATICA -Consignar el plan de área del periodo, los temas y las actividades a evaluar. -Explicación de los pasos de los protocolos y elaborar el de la clase con el fin de hacerlo como ejemplo. -Indicaciones para la próxima clase.		-trabajos en clase. -Revisión de tareas y deberes. - Exposiciones -talleres finales. -Ejercicios prácticos en el PC. -Actividades complementarias	-Interpretativa: Reconoce ideas académicas basadas en aplicaciones trabajadas en la web.
2 13-17 JULIO	TECNOLOGIA	<ul style="list-style-type: none"> Es ser humano como un ser pensante. 	*Características del ser pensante: http://www.buenastareas.com/ensayos/Caracteristicas-De-Un-Ser-Pensante/40104.html *Socializar ideas generales del hombre y su capacidad de pensar. *La diferencia entre usar y fabricar. Video de animales usando herramientas: https://www.youtube.com/watch?v=fN1PqOeYO6I		-Trabajo en clase. -Trabajo de consulta. -Puesta en común. - Ilustraciones. -Informe de lectura. - Exposiciones -Talleres finales.	-Propositivo: Utiliza adecuadamente las herramientas dispuestas

	INFORMATIC A	Conceptos básicos de EXCEL.	<p>-Explicación del tema: como ingresar a EXCEL, herramientas básicas que es una celda, columna</p> <p>-Ejercicio de la clase: Vamos a realizar una lista de productos con cantidad y precio.</p> <p>-Calificar el trabajo de la clase.</p> <p>-Dar la información para el protocolo</p>		<p>-Trabajo en clase.</p> <p>-Trabajo de consulta.</p> <p>-Puesta en común.</p> <p>- Ilustraciones.</p> <p>-Informe de lectura.</p> <p>- Exposiciones</p> <p>-Talleres finales.</p>	para la inserción de gráficos, tablas y listas personalizadas.
3 20-24 JULIO	TECNOLOGIA	<ul style="list-style-type: none"> Los inventos en la antigüedad 	<p>*Video de los 10 inventos más antiguos que usamos a diario. https://www.youtube.com/watch?v=ROi6vznYhtE</p> <p>*Responder a un cuestionario basado en el video. Tomar apuntes.</p>		<p>-Trabajo en clase.</p> <p>-Trabajo de consulta.</p> <p>-Puesta en común.</p> <p>- Ilustraciones.</p> <p>-Informe de lectura.</p> <p>- Exposiciones</p> <p>-Talleres finales.</p>	
	INFORMATIC A	Aprender las herramientas de la BARRA DE TAREAS EN EXCEL	<p>-Explicación del tema: como ingresar a EXCEL, herramientas básicas que es una celda, columna</p> <p>-Ejercicio de la clase: Vamos a realizar una lista de productos con cantidad y precio aplicarle a este ejercicio fuente y lo aprendido en la barra de tareas.</p> <p>-Calificar el trabajo de la clase.</p> <p>-Dar la información para el protocolo</p>		<p>-trabajos en clase.</p> <p>-Revisión de tareas y deberes.</p> <p>- Exposiciones</p> <p>-talleres finales.</p> <p>-Ejercicios prácticos en el PC.</p>	

						-Actividades complementaria
4 27-31 JULIO	TECNOLOGIA	<ul style="list-style-type: none"> Los inventos de la década de los 70's y los 80's 	<p>*Documento sobre inventos de los 70 y 80 http://www.amctv.la/blog/5-avances-tecnologicos-de-los-80-que-marcaron-el-inicio-de-la-revolucion</p> <p>*Escribir 5 más y su importancia.</p>			<ul style="list-style-type: none"> -Trabajo en clase. -Trabajo de consulta. -Puesta en común. - -Ilustraciones. -Informe de lectura. - -Exposiciones - -Talleres finales.
	INFORMATIC A	Formulas en EXCEL	<ul style="list-style-type: none"> -Explicación del tema: cómo usar y crear FORMULAS para dar totales en EXCEL -Ejercicio de la clase: Sobre el trabajo realizado en la clase anterior aplicar las fórmulas y aprender a hacerlas. -Calificar el trabajo de la clase. -Pedir un ejercicio de clase inventado donde aplique las FORMULAS. -Dar la información para el protocolo y revisión del cuaderno de los que llevamos 			<ul style="list-style-type: none"> -trabajos en clase. -Revisión de tareas y deberes. -talleres finales. -Ejercicios prácticos en el PC. -Actividades complem.
5 3-7 AGOSTO	TECNOLOGIA	<ul style="list-style-type: none"> Los inventos de la década de los 70's y los 80's 	<p>*Realizar en carteleras el dibujo de dos inventos su diseño antiguo y actual. Compara diferencias.</p>			<ul style="list-style-type: none"> -Trabajo en clase. -Trabajo de consulta. -Puesta en común. - -Ilustraciones. -Informe de lectura.

					- Exposiciones . -Talleres finales.	
		Formulas en EXCEL	-Explicación del tema: continuar el tema de las FORMULAS para dar totales en EXCEL -Ejercicio de la clase: Sobre el trabajo realizado en la clase anterior aplicar las fórmulas y aprender a hacerlas. -Calificar el trabajo de la clase. -Pedir un ejercicio de clase inventado donde aplique las FORMULAS. -Dar la información para el protocolo.		-trabajos en clase. -Revisión de tareas y deberes. - Exposiciones -talleres finales. -Ejercicios prácticos en el PC. -Actividades complementarias	
6 10-14 AGOSTO	TECNOLOGIA	<ul style="list-style-type: none"> Los inventos de los años 90's 	<p>*Inventos de los 90. https://prezi.com/oqspdafc-wt5/inventos-que-cambiaron-el-mundo-en-los-anos-90/</p> <p>*Realizar un crucigrama con todos los inventos y sus actualizaciones.</p>		-Trabajo en clase. -Trabajo de consulta. -Puesta en común. - Ilustraciones. -Informe de lectura. - Exposiciones . -Talleres finales.	
	INFORMATIC A	Gráficas y tablas.	-Explicación del tema: Explicación del tema de las gráficas y tablas en EXCEL -Ejercicio de la clase: realizar graficas estadísticas, tablas de información -Calificar el trabajo de la clase.		-trabajos en clase. -Revisión de tareas y deberes. - Exposiciones	

			<p>-Pedir un ejercicio de clase inventado donde aplique las gráficas y tablas.</p> <p>-Dar la información para el protocolo.</p>		<p>-talleres finales.</p> <p>-Ejercicios prácticos en el PC.</p> <p>-Actividades complementarias</p>	
<p>7</p> <p>17-21</p> <p>AGOSTO</p>	<p>TECNOLOGIA</p>	<ul style="list-style-type: none"> Los inventos de los años 90's 	<p>Video de los años 90. Explicación de varios sistemas tecnológicos, entre ellos google.</p> <p>https://www.youtube.com/watch?v=SZlpe425dTI</p> <p>Los jóvenes deben tomar nota de lo más relevante.</p>		<p>-Trabajo en clase.</p> <p>-Trabajo de consulta.</p> <p>-Puesta en común.</p> <p>-</p> <p>Ilustraciones.</p> <p>-Informe de lectura.</p> <p>-</p> <p>Exposiciones</p> <p>.</p> <p>-Talleres finales.</p>	
	<p>INFORMATIC A</p>	<p>Realizar el proyecto final con todos los conceptos aprendidos.</p>	<p>-Explicación de la actividad final del periodo:</p> <p>Establecida para 1 clase, con una lista de productos de una cafetería y el precio de cada una para saber cuánto se vendió en un día además de gráficos y tabla del tema.</p> <p>-se calificará todos los aspectos: estética, imágenes, texto, ortografía y aplicaciones.</p> <p>-Entrega final de la actividad para calificarla</p> <p>-Información para el protocolo de la clase.</p>		<p>-trabajos en clase.</p> <p>-Revisión de tareas y deberes.</p> <p>-</p> <p>Exposiciones</p> <p>-talleres finales.</p> <p>-Ejercicios prácticos en el PC.</p> <p>-Actividades complementarias</p>	
<p>8</p>	<p>TECNOLOGIA</p>	<p>inventos de los</p>	<p>Documento sobre inventos del año 2000</p>		<p>-Trabajo en clase.</p>	

<p>24-28 AGOSTO</p>		<p>años 2.000</p>	<p>https://infoweb5.wordpress.com/2010/12/27/los-10-mejores-inventos-de-la-decada-2000-2010/ *Los estudiantes deben tomar nota de las ideas principales y características de estos.</p>		<p>-Trabajo de consulta. -Puesta en común. - Ilustraciones. -Informe de lectura. - Exposiciones -Talleres finales.</p>	
	<p>INFORMATIC A</p>	<p>Realizar las actividades planeadas para la clase.</p>	<p>- Autoevaluación del área. -Evaluación de los temas vistos en el periodo. -Dar la información para el protocolo y revisión del cuaderno de los que llevamos. -Organizar las notas pendientes y ajustes.</p>		<p>-trabajos en clase. -Revisión de tareas y deberes. - Exposiciones -talleres finales. -Ejercicios prácticos en el PC. -Actividades complementarias</p>	
<p>9 31 AGOSTO 4 SEPTIEMBRE</p>	<p>TECNOLOGIA</p>	<ul style="list-style-type: none"> inventos de los años 2.000 	<p>-Realizar actividad final de periodo y autoevaluación del proceso académico y comportamental.</p>		<p>-Trabajo en clase. -Trabajo de consulta. -Puesta en común. - Ilustraciones. -Informe de lectura. - Exposiciones</p>	

					-Talleres finales.
	INFORMATIC A	Realizar las actividades planeadas para la clase.	-Ajustes de notas pendientes. -Coevaluación del área. -Tiempo libre en la clase de Informática repasando lo visto en el periodo		-trabajos en clase. -Revisión de tareas y deberes. - Exposiciones -talleres finales. -Ejercicios prácticos en el PC. -Actividades complementarias
10 7-11 SEPTIEMBRE	TECNOLOGIA	<ul style="list-style-type: none"> Actividad final del periodo Actividad final de periodo 	-Ajustes de notas -Entrega de planes de mejoramiento.		-Trabajo en clase. -Trabajo de consulta. -Puesta en común. - Ilustraciones. -Informe de lectura. - Exposiciones . -Talleres finales.
	INFORMATIC A	Entrega de planes de mejoramiento del segundo periodo	-Ajustes de notas. -Entrega de planes de mejoramiento para los estudiantes.		-trabajos en clase. -Revisión de tareas y deberes. - Exposiciones -talleres finales.

					-Ejercicios prácticos en el PC. -Actividades complementaria	
--	--	--	--	--	--	--

OBSERVACIONES:

CRITERIOS VALORATIVOS

1. Desarrollo de guías.
2. Desarrollo de talleres.
3. Desarrollo de competencias mediante los ejercicios planteados.
4. Manejo eficiente y eficaz del trabajo en el aula de sistemas.
5. Elaboración de trabajos aplicados a la tecnología.
6. Planteamiento y resolución de problemas en situaciones diferenciadas.

CRITERIOS EVALUATIVOS ACTITUDINALES

1. Presenta con responsabilidad los implementos y herramientas necesarias para el desarrollo de las clases.
2. Asiste con puntualidad y muestra actitud positiva frente los compromisos propuestos en clase.
3. Desarrolla los compromisos escolares propuestos para la casa en forma responsable y puntual.
4. Demuestra actitudes positivas y respetuosas en la sala de sistemas.

INFORME PARCIAL				INFORME FINAL			
Actividades de proceso 90 %				Actividades de proceso 90 %		Actitudinal 10 %	
Descripción de la actividad y fecha				Descripción de la actividad y fecha		Auto evaluación	Co evaluación
REVISION DE LA ACTIVIDAD DE CLASE TEMA: TABLAS SEMANA 4	REVISION DE LOS PROTOCOLOS SEMANA 5	TECNOLOGÍA: CUADRO COMPARATIVO DE 2 INVENTOS Y ROTULO SEMANA 3	TECNOLOGÍA: CRUCIGRAMA INVENTOS DE LOS 90 SEMANA 6	ACTIVIDAD DE LA SALA DE INFORMATICA SEMANA 6- 7	ACTIVIDAD FINAL DEL PERIODO SEMANA 8	REVISION DE PROTOCOLOS EN EL PERIODO SEMANA 8	TECNOLOGÍA: REVISIONTOMA DE NOTAS SEMANA 8
AUTOEVALUACION DEL AREA SEMANA 9				COEVALUACION DEL AREA SEMANA 9			

